

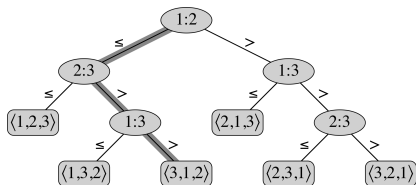
Sortering i lineær tid

Sammenligningsbaseret sortering

Nedre grænser kræver en præcis beregningsmodel.

Essentiel handling: ehvilke elementer, der sammenlignes. Essentielt svar: hvilken permutation står input i.

Model for sammenligningsbaserede sorteringsalgoritmer:

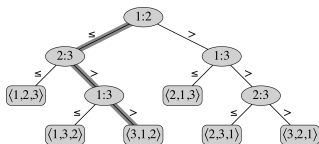


Labels for indre knuder: array-indeks for to input elementer der sammenlignes.

Labels for blade (svar når algoritmen stopper): hvilken opstilling står input i.

Worst-case køretid: længste rod-blad sti = træets højde.

Sammenligningsbaseret sortering



For en fast samling af n elementer er der $n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot \dots \cdot n$ forskellige input (rækkefølger af elementer).

Hvis algoritmen (træet) skal kunne sortere alle disse, skal der være mindst $n!$ blade - ellers vil der være to forskellige input som leder til samme svar, og for det ene input må svaret være forkert.

Et træ af højde h har højst 2^h blade.

$$2^h \geq \text{antal blade} \geq n!$$

$$h \geq \log(n!) = \log(1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot n)$$

$$= \log(1) + \log(2) + \log(3) + \dots + \log(n) \geq \frac{n}{2} \cdot \log\left(\frac{n}{2}\right) = \frac{n}{2}(\log(n) - 1)$$

$$h = \Omega(n \log n)$$

Counting sort

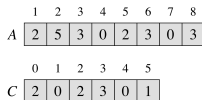
Elementer heltal: elementer kan bruges som array-indekser (\neq at bruge sammenligninger på elementer).

Counting sort: Sorterer n heltal af størrelse mellem 0 og k .

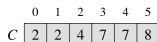
Inputarray: A (længde n)

Outputarray: B (længde n)

Array af tællere for hver mulig elementværdi: C (længde $k + 1$)



(a)



(b)



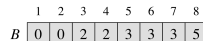
(c)



(d)



(e)



(f)

Counting sort

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | 2 | 5 | 3 | 0 | 2 | 3 | 0 | 3 |
| C | 2 | 0 | 2 | 3 | 0 | 1 | | |

(a)

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| C | 2 | 2 | 4 | 7 | 7 | 8 |

(b)

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| B | | | | | | | | 3 |
| C | 2 | 2 | 4 | 6 | 7 | 8 | | |

(c)

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| B | 0 | | | | | | | 3 |
| C | 1 | 2 | 4 | 6 | 7 | 8 | | |

(d)

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| B | 0 | | | | 3 | 3 | | |
| C | 1 | 2 | 4 | 5 | 7 | 8 | | |

(e)

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| B | 0 | 0 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 5 |

(f)

COUNTING-SORT(A, B, k)

for $i = 0$ **to** k

$C[i] = 0$

for $j = 1$ **to** $A.length$

$C[A[j]] ++$

for $i = 1$ **to** k

$C[i] = C[i] + C[i - 1]$

for $j = A.length$ **downto** 1

$B[C[A[j]]] = A[j]$

$C[A[j]] --$

Tid: $O(n + k)$

Bemærk: stabil (da sidste løkke løber baglæns gennem både A og B), dvs at elementer med ens værdier beholder deres indbyrdes plads.

Radix sort

Radix sort: Sorterer n heltal alle med d cifre i base (radix) k .
(dvs. cifrene er heltal i $\{0, 1, 2, \dots, k - 1\}$)

RADIX-SORT(A, d)

for $i = 1$ **to** d

 use a stable sort to sort A on digit i from right

| | | | |
|-----|-----|-----|-----|
| 329 | 720 | 720 | 329 |
| 457 | 355 | 329 | 355 |
| 657 | 436 | 436 | 436 |
| 839 | 457 | 839 | 457 |
| 436 | 657 | 355 | 657 |
| 720 | 329 | 457 | 720 |
| 355 | 839 | 657 | 839 |

Tid: $O(d(n + k))$ hvis der bruges Counting Sort i løkken.

Korrekthed:

Efter i 'te iteration er løkken er A sorteret hvis man kun kigger på de i cifre mest til højre.

Radix sort

Eksempel: 32-bits heltal.

Se som 2-cifrede tal i base 2^{16} .

Radixsort sorterer disse i tid $O(2(n + 2^{16}))$

Dette er $O(n)$ hvis $n \geq 2^{16} = 65.536$

Eller se som 4-cifrede tal i base 2^8 .

Radixsort sorterer disse i tid $O(4(n + 2^8))$

Dette er $O(n)$ hvis $n \geq 2^8 = 256$